



EXPTE. D- 2568 /14-15



Provincia de Buenos Aires
Honorable Cámara de Diputados

Ref.: Proyecto de Declaración solicitando al P.E. que implemente una campaña de prevención del "juego de asfixia", también conocido como "shocking game"

LA H. CAMARA DE DIPUTADOS DE LA PROVINCIA DE BUENOS AIRES

DECLARA

Que vería con agrado que el Poder Ejecutivo, a través del Ministerio de Salud en coordinación con la Dirección General de Cultura y Educación, proceda a realizar una campaña informativa entre los adolescentes y poner en marcha acciones conjuntas para prevenir la práctica del "juego de asfixia", también conocido como "shocking game" o "choking game", pues con su práctica los jóvenes corren el riesgo de sufrir severos daños neurológicos o hasta la muerte.

Esc. RICARDO LISSALDE
Diputado
Bloque Frente Renovador
H. Cámara de Diputados de la Pcia. de Bs. As.



Provincia de Buenos Aires
Honorable Cámara de Diputados



FUNDAMENTOS

La ciudad bonaerense de Tandil se vio conmocionada por el hallazgo del cuerpo de Ayelén Rolando. Una menor de 14 años con signos de haber sido estrangulada. Crece la teoría de que la peligrosa práctica, conocida como "shocking game" ocasionó la muerte. El cuerpo de la adolescente fue encontrado por su hermano en su casa y las primeras investigaciones apuntaron hacia su entorno familiar.

El resultado de la autopsia reveló datos que harían que la investigación tome un giro. Según el informe forense, la muerte se produjo por "asfixia mecánica por compresión a nivel cuello, con paro cardiorespiratorio traumático". Además, indica que el cuerpo no presenta otras lesiones, lo cual hace intuir a los investigadores que Ayelén no intentó defenderse, o que ni siquiera hubo una agresión directa, de acuerdo a la información que se ha publicado en distintos medios de comunicación social de la región y nacionales.

Estos indicios alimentan la hipótesis de que la menor de 14 años podría haber muerto como consecuencia de un peligroso juego conocido como "shocking game", "choking game" o "juego de asfixia". Una práctica que parece ser común entre adolescentes y que consiste en ahorcar al otro para ver cuánto resiste sin desvanecerse.

La práctica del juego del ahorcamiento aumentó la cantidad de jóvenes que lo realizan en las últimas décadas y ha sido responsable de muchas muertes y daños neurológicos en muchas partes del mundo, principalmente por adolescentes de Estados Unidos, Canadá, México, Chile y Argentina.

Ellos le llaman una "droga natural", una manera de divertirse con amigos provocándose la asfixia permitiendo que todos vean el momento a través de sus computadores.



Provincia de Buenos Aires
Honorable Cámara de Diputados

Entre los detalles que se conocen sobre el juego, se sabe que se llega a realizar tanto de forma solitaria, como entre dos o más personas con consentimiento mutuo.

Como antecedente importante en nuestro país, podemos señalar que en el mes de junio del año 2010 en la provincia de Salta, más precisamente en la ciudad de Rosario de la Frontera, cuatro estudiantes secundarios aparecieron ahorcados. A los cuatro (tres mujeres y un varón) los encontraron ahorcados con elementos de uso cotidiano, como corbatas y bufandas. Tenían entre 14 y 15 años.

Los medios de comunicación social salteños señalaron en su momento que: *“La situación desbordó a las autoridades de la Escuela de Comercio Nº 1, de la que eran alumnas las tres chicas. Mientras una gran cantidad de chicos espera en la vereda de la escuela la partida del cortejo fúnebre, los adultos tratan de entender los motivos de los suicidios. Una de las versiones apunta a que las muertes se produjeron de manera accidental, como consecuencia de un juego que salió mal”.*

En México esta práctica de inducir el desmayo por asfixia, se ha convertido en el nuevo juego extremo que experimentan estudiantes de secundaria y preparatorias, tanto de escuelas públicas como privadas, en el Distrito Federal. Sobre esa situación desde el Poder Legislativo mexicano se pidió a las secretarías de Educación y Salud poner en marcha una campaña informativa y acciones conjuntas para frenar ese fenómeno.

En ese sentido, el diputado Jorge Palacios Arroyo, integrante de la Comisión de Salud, explicó que a diferencia del bullying que se suscita en los planteles escolares, en esta práctica, en la que primero se acelera el ritmo cardíaco y la respiración, y después se presiona el cuello o el tórax para evitar que el oxígeno llegue al cerebro, se realiza entre dos o más personas con consentimiento mutuo, por el gusto de experimentar algo nuevo. Dijo que no existen datos o cifras que permitan conocer la dimensión del problema, pero se ha identificado un incremento considerable a través de videos subidos en las redes sociales e Internet, donde se observa a los estudiantes practicando este juego.



Provincia de Buenos Aires
Honorable Cámara de Diputados

Ángeles, madre de un joven de preparatoria mexicana, declaró que su hijo se prestó a realizar este experimento con un amigo. El niño le dio instrucciones de que es lo que tenía que hacer, y él lo tomó como un juego, pero después le dio miedo, porque no supo qué le pasó. En el momento en que aguantó la respiración su amigo lo apretó y se desvaneció, relató. De este episodio, agrega, se enteró porque su hija se dio cuenta. Ella tampoco sabía bien cómo lo hizo, sólo me dijo que habían desmayado a su hermano.

Entre los signos que se pueden observar para detectar esta práctica entre los jóvenes se encuentran el observar marcas en el cuello, ojos inyectados de sangre, dolores de cabeza frecuentes, desorientación y trastornos en la memoria.

Lo cierto es que el juego de asfixia conocido como "Choking Game" ha cobrado la vida de varios de ellos alrededor del mundo. La práctica que consiste en asfixiarse dice traerles sensaciones excitantes.

Es también conocido como "viaje al cielo", "juego de altura", "juego de morir" o "juego del desmayo" y tiene cada día más adeptos y las consecuencias van desde daño cerebral hasta la muerte.

En EE.UU., que junto a Canadá son los países donde habría comenzado a difundirse este fenómeno, los especialistas aseguran que la práctica es una manera que usan los jóvenes para ser reconocidos en un grupo.

"Es muy común que, en el caso de los juegos de asfixia, los adolescentes los practiquen como una especie de rito de iniciación para pertenecer a un grupo. Necesitan llegar al extremo de coquetear con la muerte, creyendo que así van a dejar una marca para sentar un liderazgo", opinó la psicoanalista Stella Maris Gulian.



Provincia de Buenos Aires
Honorable Cámara de Diputados

Cualquier actividad que prive al cerebro de oxígeno tiene el potencial de causar daño moderado a severo a las células del cerebro que lleva a la pérdida permanente de la función neurológica, que van desde la dificultad de concentración o pérdida de la memoria a corto plazo, problemas mentales de por vida o a la muerte

Varias muertes de este tipo han sido consideradas como suicidio, solo hasta ahora que se está conociendo este juego se ha podido establecer la causa real del fallecimiento.

Sobre este tema, en Wikipedia se expresa que: *"Las estimaciones demuestran que la práctica del también llamado juego de la muerte ha aumentado en las últimas décadas y ha sido responsable de numerosas muertes y daños neurológicos graves en jóvenes alrededor del mundo. En los últimos años se ha notado un incremento considerable en la incidencia de esta práctica por parte de adolescentes de secundarias y preparatorias, tanto en países anglosajones como Estados Unidos, Canadá, etc., como en países de habla hispana como México, Argentina y otros más. Se desconoce el momento exacto de su origen y antigüedad, pero se sabe que se llega a realizar tanto de forma solitaria, como entre dos o más personas con consentimiento mutuo"*.

Aún muchos padres desconocen su existencia mientras los jóvenes ignoran las terribles consecuencias que puede traerles esta tenebrosa práctica. Ante este caso producido en nuestra provincia, y teniendo en cuenta la rapidez del flujo de la información a través de las nuevas tecnologías y los efectos que pueden producir en los adolescentes, es que pensamos oportuno que se realice una campaña preventiva desde el Estado para evitar males mayores.

Esc. RICARDO LISSALDE
Diputado
Bloque Frente Renovador
H. Cámara de Diputados de la Pcia. de Bs. As.