



Honorable Cámara de Diputados
Provincia de Buenos Aires

PROYECTO DE DECLARACION

La Honorable Cámara de Diputados de la Provincia de Buenos Aires

Declara

Que vería con agrado que el Poder Ejecutivo declare de interés provincial la práctica del Deporte Alternativo "Kabbadi", por cuanto su práctica milenaria es cada vez más utilizada en nuestra Provincia y a lo largo de todo el país, fomentado el compañerismo y la cooperación, además de ser inclusivo y accesible a toda la comunidad.

JUAN MANUEL CHEPPI
DIPUTADO FRENTE PARA LA VICTORIA
H.C.D. PROVINCIA DE BUENOS AIRES

JUAN AGUSTIN DEBANDI
Diputado
Bloque Frente para la Victoria
H.C. Diputados País. de Bs. As.



Honorable Cámara de Diputados
Provincia de Buenos Aires

FUNDAMENTOS

El concepto de juego y Deporte Alternativo (JYDA) en Argentina, fue implantado por CODASPORTS en 1997.

CODASPORTS (Comisión de juegos y Deportes Alternativos) nació el 21 de diciembre de 1997 en la Ciudad Autónoma de Buenos Aires, fundado por Ricardo Acuña, un deportista chubutense precursor de esta modalidad.

CODASPORTS cultiva deportes, muchos de los cuales ya se encuentran maduros y con estructuras autoabastecidas para funcionar como entidades rectoras a saber: Lacrosse, Kabaddi, Fútbol Australiano, Indiaca, Floorball y Korfball.

Conviven en CODASPORTS alrededor de 220 deportes más, que siguen siendo disfrutados/utilizados en beneficio de la recreación y la educación corporal, entre otros beneficios.

La aparición del *Kabaddi* no tiene un registro formal, ya que su práctica rudimental se dio hace 4000 años, a través de la referencia épica a una historia india que cuenta la ocurrencia de una emboscada a un joven guerrero; este tuvo que pasar entre siete hombres que intentaban cercarlo. Otras explicaciones lo vinculan a prácticas ancestrales de caza y lucha contra grupos enemigos o animales en busca de alimento. Las acciones ocurridas consistirían, de esta manera, en un ataque individual hacia dichos grupos o, por otro lado, en una estrategia de defensa grupal contra un ataque individual.

El *Kabaddi* moderno resulta de la síntesis de diferentes formas de jugar provenientes de India y alrededores (*Hu-Tu-Tu* en India occidental; *Ha-Do-Do* en India oriental y Bangladesh; *Chedugudu* en el sur de India; y *Kaunbadaen* el norte indio). Su nombre puede resultar de la conjunción de dos palabras *Tamil* (dialecto del Estado Indio de Tamil Nadu, dónde se cree que surgió la forma moderna de práctica) "*Ka*" (mano) y "*Pidi*" (pillar), aunque también haya referencias a la derivación de una palabra Hindú que significa "contener la respiración".

- En 1921: Un conjunto básico de normas fue concretado en Maharashtra y ratificado en 1923 por un comité especial constituido al efecto. Estas normas fueron aplicadas en todos los torneos organizados ese mismo año.
- Entre 1927 y 1952, el *Kabaddi* fue practicado en diferentes locales de India basándose en reglas instituidas por diversos clubes y comités organizativos de torneos, las cuales se fueron mezclando y ganando prominencia.
- En 1936, se dio la primera exposición internacional del *Kabaddi* en los JJOO de Berlín en 1936 bajo la forma de modalidad de exhibición, resultando de esta participación la inclusión del *Kabaddi* en la agenda de prioridades del Comité Olímpico Indio desde 1940.
- En 1955 se celebró en Calcuta el primer campeonato oficial indio



Honorable Cámara de Diputados
Provincia de Buenos Aires

- En 1952, fue creada la *All Indian Kabaddi Federation* y con ello fueron estandarizadas las normas de *Kabaddi* existentes. Más tarde, en 1973 se fundó la *Amateur Kabaddi Federation of India*, cuya institución asumió la responsabilidad de definir y determinar las normas del juego y sus respectivos cambios. Esta federación, junto con las federaciones nacionales de Paquistán, Malasia, Sri Lanka y Bangladesh, fundó la *Asian Kabaddi Federation* en 1975, de la cual resultó en 1978, la *Asian Amateur Kabaddi Federation*.
- En 1980 ocurrió la primera Copa Asiática y en 1982 el *Kabaddi* fue incluido como modalidad de exhibición en los Juegos Asiáticos (Nueva Delhi).
- En 1991, seis países (India, Paquistán, Malasia, Inglaterra, Canadá y Estados Unidos) se reunieron y formaron la *World Kabaddi Federation* (véase figura X), realizándose la primera copa a escala mundial de *Kabaddi*, ocurrida en Hamilton, Canadá. Esta federación representa las diferentes asociaciones y federaciones dedicadas a la práctica de *Kabaddi*.
- En 2004, fue creada la *International Kabaddi Federation*, realizándose la 1ª Copa Mundial de *Kabaddi* en Bombay (India). El gran objetivo de esta institución es llevar el *Kabaddi* hacia los Juegos Olímpicos.

Como logros más recientes, el *Kabaddi* fue integrado, en 2007, como modalidad oficial en la II edición de los *Asian Indoor Games*, en Macao, y, en 2008, en los *Asian Beach Games* en Indonesia. En 2010, el *Kabaddi* será modalidad de exhibición en los *Commonwealth Games* en Nueva Delhi.

El *Kabaddi* se practica actualmente en cerca de 65 países, entre los que se destacan India, Nepal, Paquistán, Bangladesh, China, Japón, Sri Lanka, Tailandia, Malasia, Irán, Corea, **ARGENTINA**, Canadá, Reino Unido, Italia, Trinidad y Tobago y Australia. Además, es el deporte oficial de los Estados indios de Punjab, Karnataka, Tamil Nadu, Andhra Pradesh y Maharashtra y también es el deporte nacional de Bangladesh. Las fuerzas armadas británicas también lo practican utilizándolo como forma de reclutamiento de los soldados de la *British Asian Community*.

En **Argentina** se instituyó el 11 de noviembre como el "Día del Kabaddi" en conmemoración al primer triunfo logrado por la selección de ese país el el Mundial de Kabaddi 2011 (vs Sri Lanka el 11/11/2011)

FORMA DE JUEGO

En el desarrollo del juego cada equipo envía, a la vez, un jugador (llamado *raider*) a la mitad del campo ocupada por el equipo contrario con el objetivo de tocar un jugador oponente. A esta acción de penetrar en el campo contrario se le da el nombre de *Raid*. Por cada jugador oponente alcanzado el equipo gana un punto. La puntuación solo será obtenida una vez que el *Raider* haya vuelto a su campo sin ser agarrado.



Honorable Cámara de Diputados
Provincia de Buenos Aires

(no inhalar). A esta técnica respiratoria se le da el nombre de *Canto*. El *Raider* deberá volver a su campo antes de que haya perdido el *Canto* y sin que haya sido derribado por un rival. En caso contrario, el equipo contrincante ganará un punto, que también podrá ser obtenido al evitar el regreso del *Raider* a su campo. Por cada punto ganado, un jugador adversario sale del juego, sólo pudiendo volver cuando su equipo haya vuelto a ganar otro punto. Acaso el *Raider* salga del campo, o le toque fuera con alguna parte de su cuerpo (excepto durante la disputa de un punto), éste también será excluido. Cuando un equipo gana un punto existe la posibilidad de reingresar un jugador excluido en el juego (sin embargo, un jugador reserva no puede sustituir un jugador excluido).

Durante el ataque del *Raider*, en la modalidad “círculo” hay cuatro jugadores haciendo de defensores; mientras que en la modalidad “rectángulo” su número puede ser hasta siete (si no son eliminados por el raider).

El juego termina una vez acabado el tiempo reglamentario, ganando el equipo que haya conseguido lograr más puntos.

Diferentes Formas de Jugar *Kabaddi*

Son normalmente reconocidas tres formas de jugar *Kabaddi*.

- **CIRCULO:** esta es una forma de juego típica de Punjab (India) y significa “invencible”. Es jugado en un campo circular (cada equipo ocupa medio círculo). En esta variante no hay exclusiones ni reingresos de jugadores y tampoco se considera la posibilidad de obtener *Lona*. Cada equipo es compuesto por 5-6 *Anti* y 4-5 *Raider*, siendo que tan solo 4 *Anti* pueden defender un *Raider*. A su vez, el *Raider* sólo puede tocar en un *Anti* y luego tiene que volver a su campo para poder ganar un punto. Por otro lado, cada vez que un *Raider* sufra contacto por parte de un *Anti*, éste tiene que volver a su campo mientras el equipo defensor gana un punto. Cuando un *Raider* y un *Anti* se enrollan en la lucha por un punto, el equipo de aquél que tira el otro al suelo gana un punto. Cuando ambos caen, se considera punto nulo.



Figura 6. Un *Raider* desafiando a cuatro *Anti*
(cortesía de www.kabaddi.org)

- **RECTANGULO:** esta es la forma de juego más similar al juego actual y aún es practicada bajo la tutela de la *Kabaddi Federation of India*. Es un tipo de juego que contempla las exclusiones y reingresos y la ocurrencia de *Lona* (aunque valga 4 puntos). Sin embargo, se juega entre dos





Honorable Cámara de Diputados
Provincia de Buenos Aires

Bangladesh, *Do-do* en Nepal, *Guddu* en Sri Lanka, *Chado-Guddo* en malasia, *Zoo* en Irán y *Techib* en Indonesia)".

PARTICIPACION ARGENTINA EN EVENTOS INTERNACIONALES

La Selección Nacional de Kabaddi – modalidad Circulo - fue bautizada “**LOS CHANCHOS**”, participado ininterrumpidamente desde el año 2.011 en los siguientes eventos deportivos:

COPA MUNDIAL DE KABADDI (Circulo)

II Kabaddi World Cup, Punjab (India) – 2.011 –

III Kabaddi World Cup, Punjab (India) – 2.012 –

IV Kabaddi World Cup, Punjab (India) – 2.013 –

V Kabaddi World Cup, Punjab (India) – 2.014 –

VI Kabaddi World Cup, Punjab (India) – 2.016 -



La Selección Nacional de Kabaddi – modalidad Rectángulo - fue bautizada “**LOS YARARÁ**”, participado en el primer evento a nivel mundial

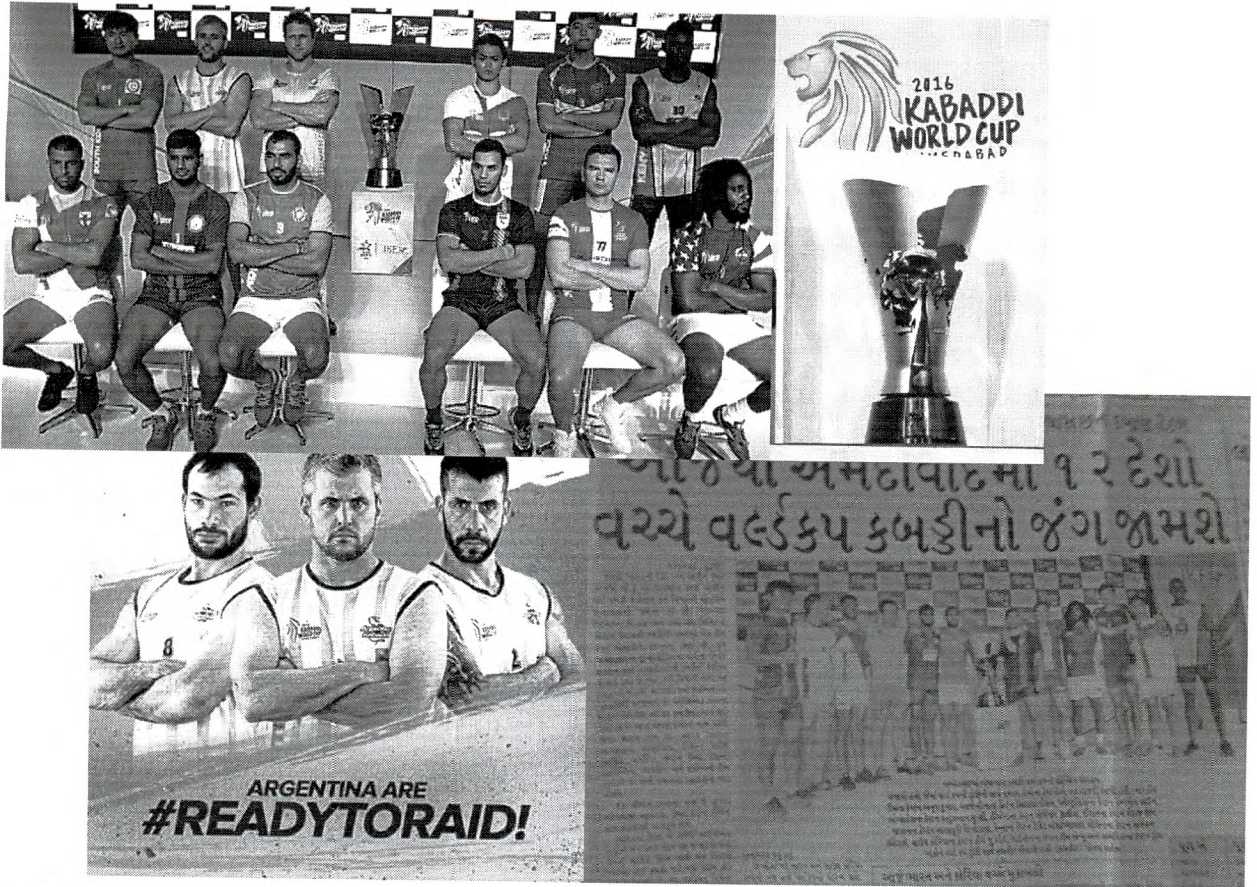
COPA MUNDIAL DE KABADDI (Rectangular)

I Kabaddi World Cup, Ahmedabad (India) – 2.016 –





Honorable Cámara de Diputados
Provincia de Buenos Aires



PARTICIPACION PLATENSE EN TORNEOS NACIONALES

- 1) Torneo Argentino de Kabaddi – modalidad Círculo –



Honorable Cámara de Diputados
Provincia de Buenos Aires

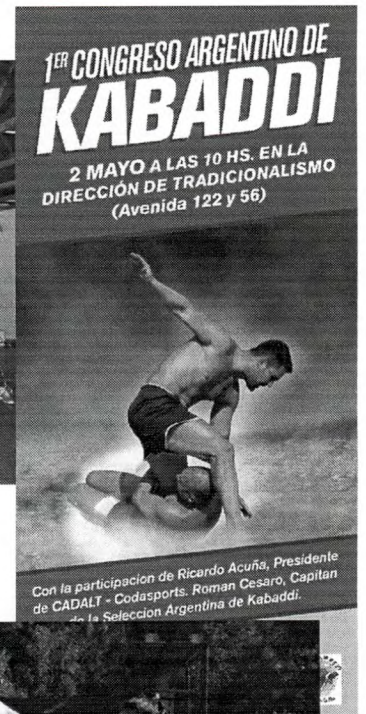
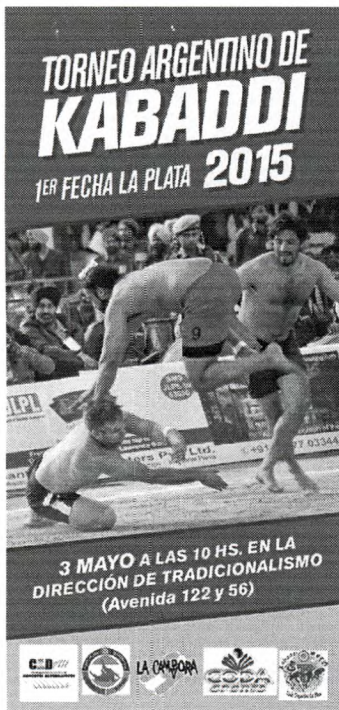
Ciudad: La Plata

Organizado por: Club Deportivo La Plata

Apoiado por: La Cámpora Deportes (Seccional La Plata)

Participantes Congreso: Estudiantes de Educación Física de la Universidad Nacional de La Plata y Universidad Autónoma de Entre Ríos.

Equipos: Club Deportivo La Plata (La Plata, B.A.), Sinergia (Ciudad de Buenos Aires), Inmaduros (Escobar, B.A.), Carpinchos (Guaaleguaychú, E.R.)





Honorable Cámara de Diputados
Provincia de Buenos Aires



2) Torneo Argentino de Kabaddi – modalidad Círculo –

Año: 2.016

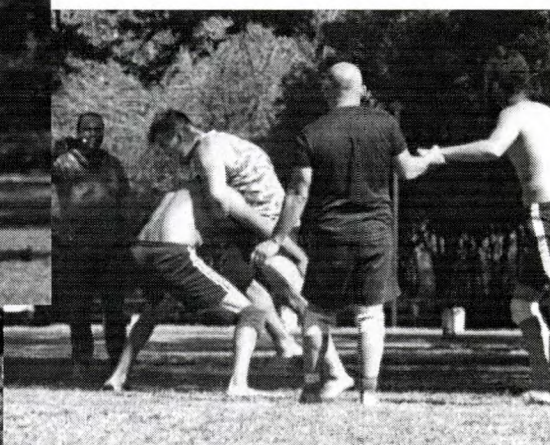
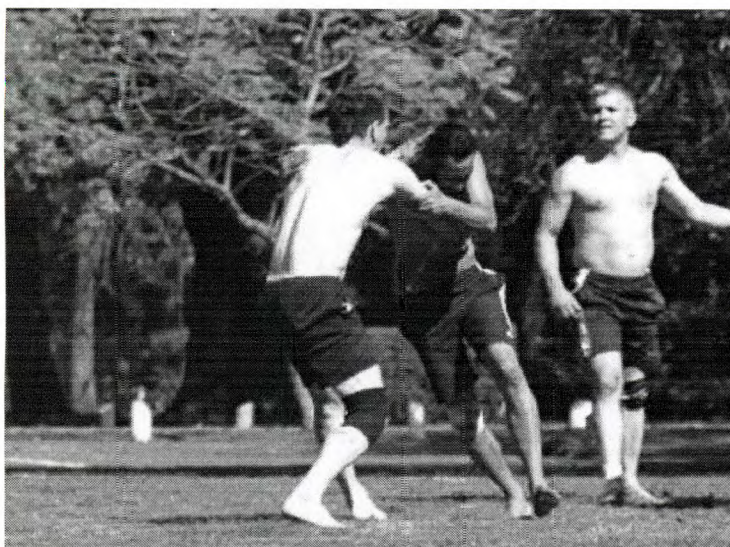
Ciudad: Escobar

Organizado por: Inmaduros (Escobar)

Equipos: **Club Deportivo La Plata (La Plata, B.A.)**, Sinergia (Ciudad de Buenos Aires), Inmaduros (Escobar, B.A.).



Honorable Cámara de Diputados
Provincia de Buenos Aires



3) Liga Argentino de Kabaddi – 1er Fecha

Modalidad “Círculo – Rectángulo”

Año: 2.017

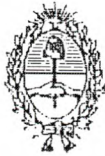
Ciudad: Ing. Maschwitz (Escobar)

Organizado por: Inmaduros (Escobar) y Asociación Argentina de Kabaddi

Apoiado por: Subsecretaría de Deportes (Escobar)

Equipos: **Club Deportivo La Plata (La Plata, B.A.)**, Sinergia (Ciudad de Buenos Aires), Inmaduros (Escobar, B.A.), Carpinchos (Gualedaychú),





Honorable Cámara de Diputados
Provincia de Buenos Aires



DESARROLLO LOCAL DEL

KABADDI

Sede: Club Deportivo La Plata

Ciudad: La Plata



“Organizando, coordinando,
gestionando y practicando este deporte desde el año 2.011”

Por todo lo expuesto, solicito a los legisladores y legisladoras que acompañen con su voto el presente proyecto de declaración.

JUAN MANUEL CHEPPI
DIPUTADO FRENTE PARA LA VICTORIA
H.C.D. PROVINCIA DE BUENOS AIRES

JUAN AGUSTIN DEBANDI
Diputado
Bloque Frente para la Victoria
H.C. Diputados Pcia. de Bs. As.