

EXPTE. D- 3141 124-25



Honorable Cámara de Diputados
Provincia de Buenos Aires

PROYECTO DE DECLARACIÓN

La Honorable Cámara de Diputados de la Provincia de Buenos Aires

DECLARA

De Interés Legislativo el juego de mesa "Leyes y Lobbies" de German Fick, por su aporte a la educación a través de la actividad lúdica.

SOLEDAD A. ALONSO
Diputada
Bloque Unión por La Patria
H.C. Diputados Pcia. de Bs. As.



Honorable Cámara de Diputados
Provincia de Buenos Aires

FUNDAMENTOS

El presente proyecto tiene como objeto declarar de Interés Legislativo el juego de mesa "Leyes y Lobbies" de German Fick, por su aporte a la educación a través de la actividad lúdica.

German Fick es economista, experto en análisis de datos y tomas de decisiones basadas en modelos económicos. Es un apasionado por la creación de juegos de estrategia, integrando la resolución de problemas y el pensamiento lógico en cada desarrollo.

La historia del juego comienza como un hobby individual de German, quien recién se había graduado con orientación política y con interés especial en la teoría de los juegos. En principio era su familia quien lo ayudaba a testear el juego, jugándolo de manera recreativa.

Fue en 2022, cuando cursaba la Maestría en Economía en la UBA que encontró el espacio ideal donde articular el conocimiento e interés en el mismo, ya que fue a partir de ahí, donde sus colegas, también economistas, se comprometieron a encontrarle errores y brindarle devoluciones y feedback sobre la dinámica para hacerle algunos cambios y mejorarlo. El diseño también fue una parte importante

Una vez lista la mecánica y con los cambios necesarios para la apertura al público se lanzó a la venta en mayo de 2023. Durante todo ese año se vendieron unas 100 copias, primero de forma local en Campana, luego en CABA y finalmente alcanzando puntos de todo el país mediante el correo.



Las redes sociales cumplieron un papel clave para la difusión regular de juego.

El verdadero crecimiento se dio en el año 2024. Actualmente, son 750 los juegos vendidos hasta el momento.

"Leyes y Lobbies" es un juego de mesa que trata sobre la política argentina. Se centra específicamente en el poder legislativo y la presión que ejercen distintos grupos de poder para que se aprueben sus proyectos de ley. El jugador tomará el papel de un partido político con una ideología bien marcada, representada por un paquete de leyes a aprobar como objetivo, la cual tendrá puntos en común con algunos jugadores con los que deberá tejer alianzas estratégicas a la hora de votar. El juego lleva a la realidad los puntos más sobresalientes de la política argentina a través de sus cartas: Leyes, grupos de poder, provincias y municipios argentinos por población, el congreso, senadores, diputados e incluso el presidente y su línea de sucesión.

El juego despierta el debate político, en jóvenes, docentes y cualquier otro ciudadano. Se puede observar como las personas se involucran y recobran su interés por la política. Tiende lazos comunicativos entre sectores de la sociedad que hoy se encuentran alejados, se aceptan las diferentes formas de pensar, las diferencias con el otro u otra, hasta alcanzar el equilibrio.

El punto más fuerte del juego es su fidelidad a la realidad actual Argentina, por eso se convierte en un disparador lúdico para tratar temas sensibles. Reivindica la importancia que tiene el poder Legislativo en nuestro país, tantas veces golpeado por los medios de comunicación.

Su apego a la realidad y el tratamiento de diversos temas, hacen que "Leyes y Lobbies" pueda ser utilizado como una herramienta lúdica para enseñar y concientizar, sobre todo a los más jóvenes, a insertarse en la vida política de la patria y entender el proceso legislativo.

Por lo expuesto, solicito a los Diputados y Diputadas de esta Honorable Cámara, que acompañen con su voto el presente proyecto.

SOLEDAD A. ALONSO
Diputada
Bloque Unión por La Patria
H.C. Diputados Pcia. de Bs. As.